



Down/Under Deal

Van een pakje kaarten wordt de bovenste kaart op de tafel gelegd, de volgende kaart gaat onderop het pakje, de volgende weer op de tafel en zo verder totdat men uiteindelijk eindigt met één kaart in de hand. Het is aardig om van te voren te weten op welke positie, als hoeveelste kaart van boven, de kaart lag die als laatste overblijft.

Als: n = het aantal kaarten in het pakje

p = de positie van de kaart in het pakje voor het delen

2^x = de grootste macht van 2 kleiner dan n

Dan: $p = 2(n - 2^x)$

Afhankelijk van het aantal kaarten ($3 < n < 53$) is de waarde van 2^x dus 2, 4, 8, 16 of 32.

Toeval bestaat

Een leuke toepassing voor de D/U deal is de volgende truc.

Effect: De toeschouwer krijgt een pakje kaarten dat hij naar hartelust mag couperen. Als dit tot ieders tevredenheid gebeurd is coupeert de toeschouwer het pakje nog eenmaal en legt de bovenste kaart ongezien apart. Door middel van de D/U deal wordt het aantal kaarten geëlimineerd totdat de toeschouwer nog maar één kaart overhoudt. Deze laatste kaart is het "maatje" van de kaart die apart gelegd is. Het zijn bijvoorbeeld de harten 6 (H6) en de ruiten 6 (R6). Jawel...toeval bestaat!

Methode: Het pakje van 12 kaarten dat de toeschouwer ontvangt bestaat uit 6 willekeurige paren. De kaarten worden zo gelegd dat voor elke kaart geldt dat 6 kaarten verder het "maatje" van de kaart ligt. Het couperen van de kaarten verstoort dit beeld niet. Bijvoorbeeld: H9, K8, H5, R7, K3, S4, R9, S8, R5, H7, S3 en K4. De truc is verder zelfwerkend.

Professionele tip: Het aantal kaarten wordt nooit genoemd. Het is zaak dat de toeschouwer denkt dat hij zomaar een stuk of wat kaarten aangereikt krijgt. Nonchalance is hierbij het toverwoord. Als het bovengenoemde setje van 12 kaarten onderop het spel ligt is het heel eenvoudig om, als men het spel in de linkerhand heeft met de beeldzijden naar boven, de kaarten tot en met de harten 9 van het spel in de rechterhand te schuiven en vervolgens aan de toeschouwer te geven.

